



Programa de Pós-Graduação em Engenharia e Gestão da Inovação - UFABC

Disciplina	Design Interativo
Código	INV 203
Nível	Mestrado/ Doutorado
Tipo	Eletiva
Área de Concentração	Engenharia e Gestão da Inovação
Linha de Pesquisa	Design da Tecnologia e da Engenharia
Carga horária	144
Créditos	12
Objetivo	O objetivo desta disciplina é aplicar os métodos e ferramentas que permitem representar o comportamento de um processo ou um produto em seu ambiente real.
Ementa	Conceituando interação; Entendendo os usuários; Design para colaboração e comunicação; Aspectos afetivos; Interfaces e interações; Processo de design interativo; Design, protótipo e construção; Usabilidade e teste
Referências	<p>BORENSTEIN, G. Making Things See: 3D vision with Kinect, Processing, Arduino, and MakerBot. O'Reilly Media, Inc., 2012, p. 440 ISBN: 978-1-4493-0707-3</p> <p>BOWMAN, D.A. KRUIJFF, E., LAVIOLA Jr, J. J., POUPYREV, I. 3D user interfaces: theory and practice. Addison-Wesley, 2004. ISBN: 978-0-2017-5867-2</p> <p>GIBSON, I.; ROSEN, D.W.; STUCKER, B. Additive manufacturing technologies: rapid prototyping to direct digital manufacturing. Springer, 2010, 462 p. ISBN 978-1-4419-1120-9</p> <p>KORTUM, P. HCI beyond the GUI: Design for haptic, speech, olfactory, and other nontraditional interfaces. Morgan Kaufmann, 2008. ISBN: 978-0-1237-4017-5</p> <p>NADEAU, J-P; FISCHER, X. Research in Interactive Design: Virtual, interactive and integrated product design and manufacturing for industrial innovation. 2011, 146p. ISBN 978-2-8178-0169-8</p> <p>PLANCHARD, D.; PLANCHARD, M. Engineering Design with SolidWorks: A step-by-step project based approach utilizing 3D solid modeling. Kansas: SDC Publications, 2012. 776 p. ISBN: 978-1-5850-3777-3</p> <p>YLIRISKU, S. P., BUUR, J. Designing with Video: Focusing the user-centred design process. 2007, 244 p. ISBN 978-1-84628-961-3</p> <p>WIGDOR, D.; WIXON, D.. Brave NUI world: designing natural user interfaces for touch and gesture. Elsevier, 2011 264 p. 978-0123822314</p>